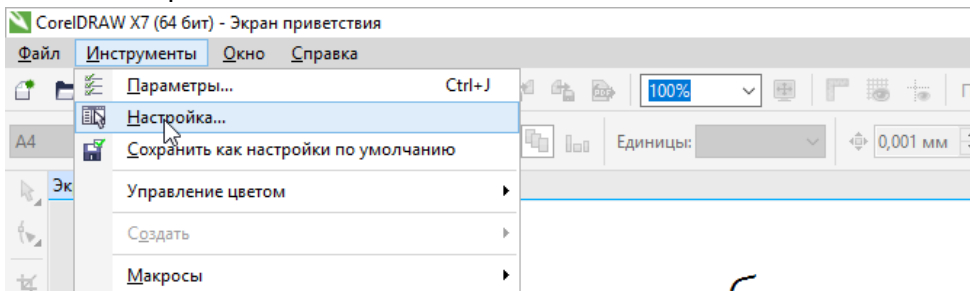
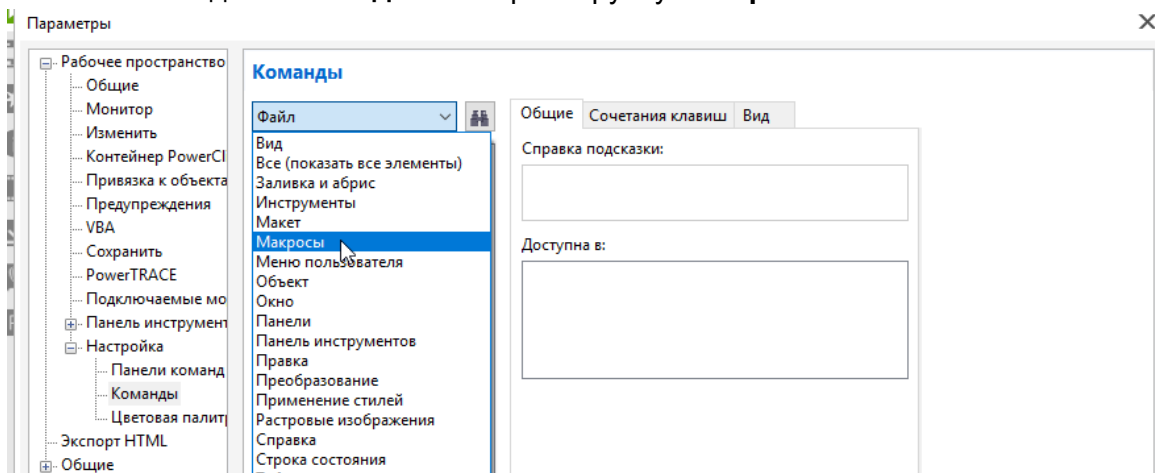


Установка плагина в программу Corel

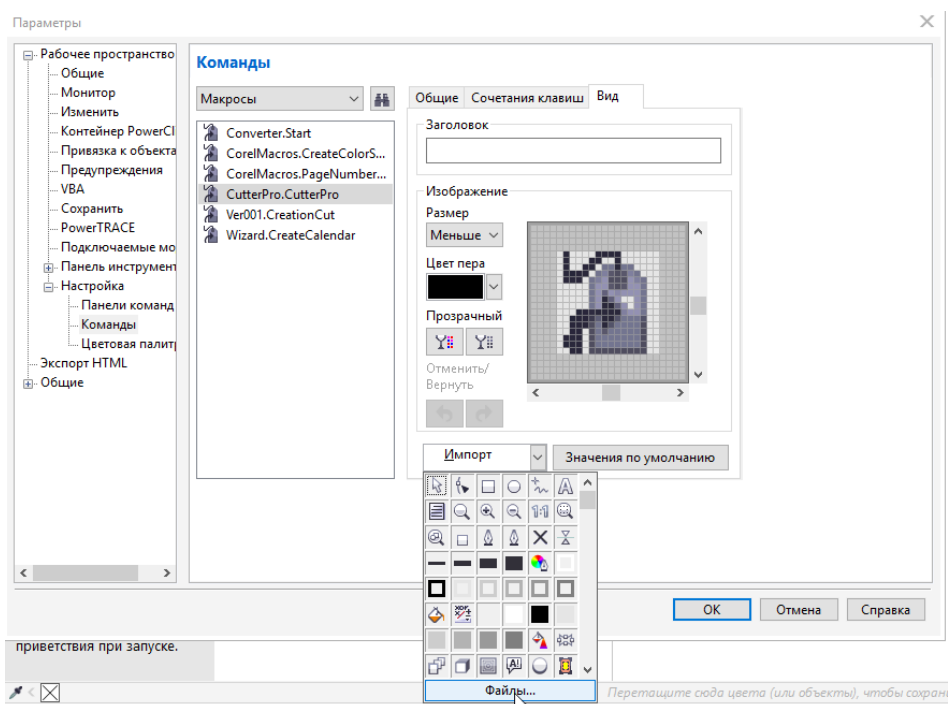
1. На диске который идет в комплекте с режущим плоттером в папке «CorelDRAW Plug-ins» находится файл «CutterPro_5.2.gms», скопируйте его в папку где у вас установлен Corel, по умолчанию путь папки выглядит так «C:\Program Files\Corel\CorelDRAW Graphics Suite X7\Draw\GMS». После копирования файла, вам нужно скопировать папку «CutterProCdr» и поместить её в корень диска C:\ (не переименовывайте эту папку)
2. Открываем вашу версию программы Corel, и идем во вкладку Инструменты > Настройка



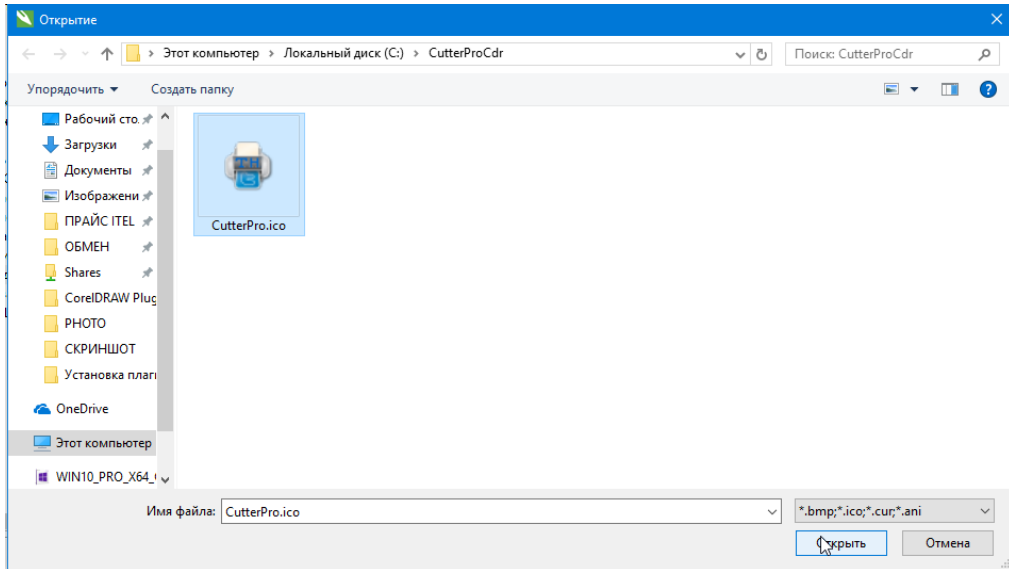
3. Во вкладке «Команды» выберите группу «Макросы»



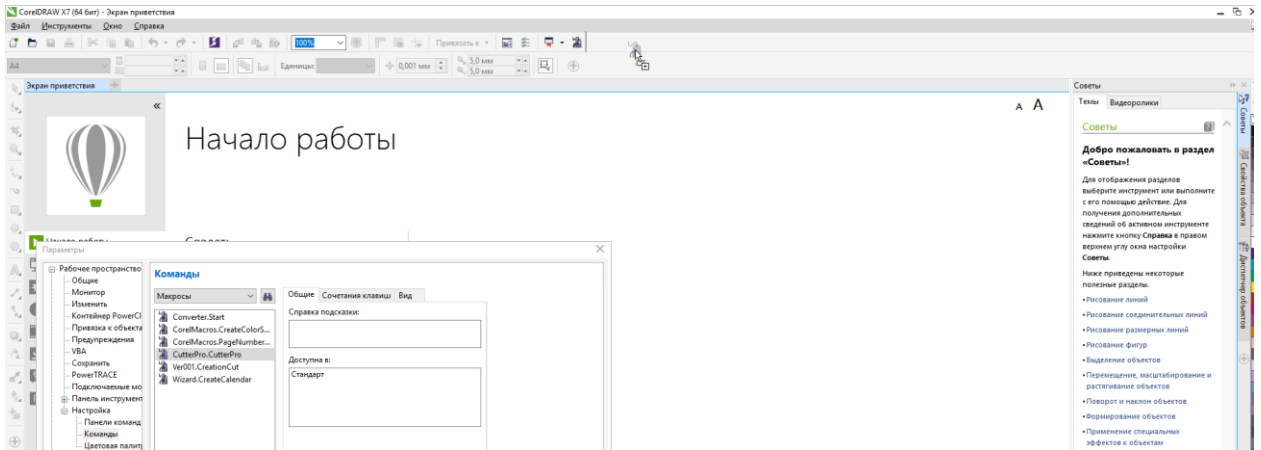
4. В группе макросов выберете макрос CutterPro.CutterPro, перейдите на вкладку «Вид» нажмите на «импорт» и кнопку «файлы...»



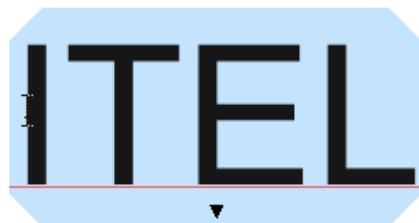
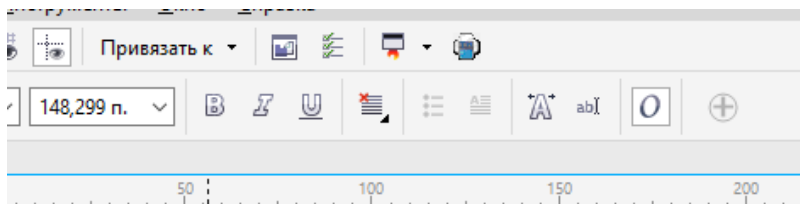
5. В открывшемся окне выбираете путь C:\CutterProCdr и выбираете иконку.



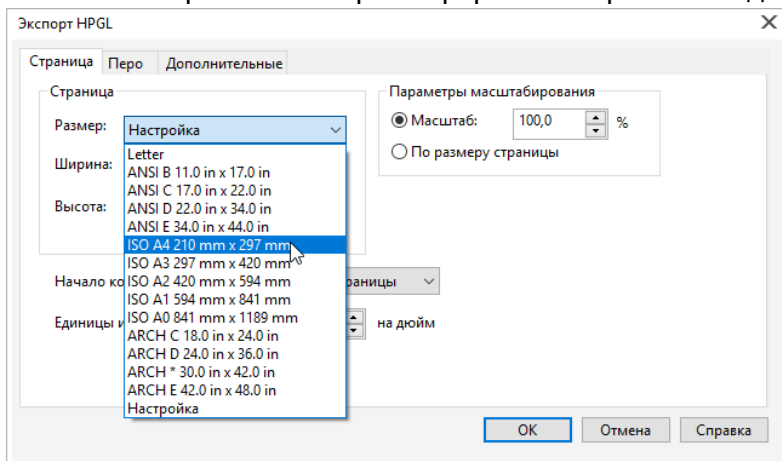
6. Опять возвращаемся в группу Макросы и перетаскиваем макрос CutterPro.CutterPro в toolbar.



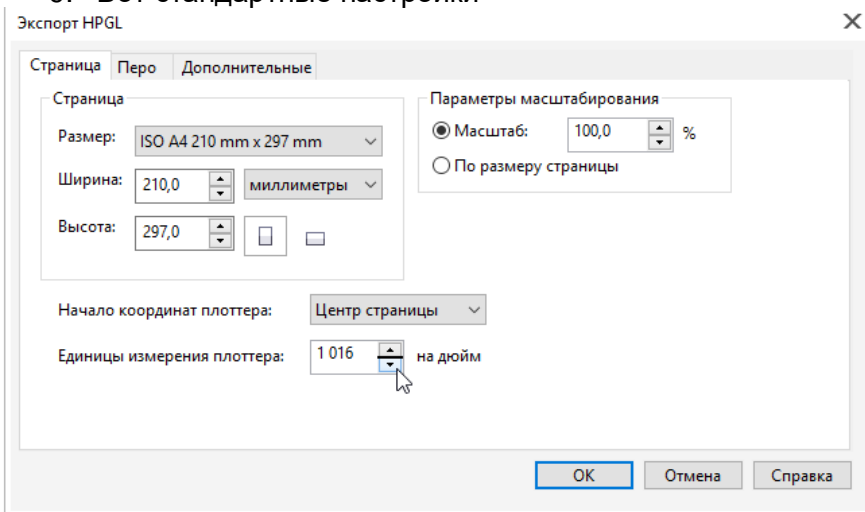
7. Теперь давайте разрежем ! Создаем новый документ, выбираем формат документа, и делаем произвольный текст, выделяем что нужно распечатать и нажимаем на иконку нашего плоттера.



8. В настройках выбираем формат который мы задали для файла, у нас задан A4



9. Вот стандартные настройки



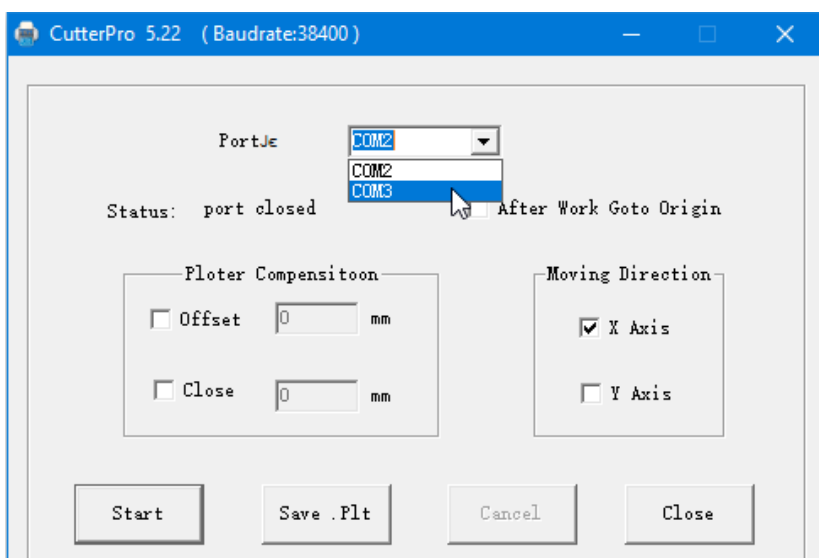
10. Стандартные настройки драйвера плоттера, в них нужно установить порт к которому подключен ваш плоттер и можно нажимать на СТАРТ! Также можно сохранить в файл .plt и ваш текст сохранится уже готовый для резки. А так же можно задать параметры

knife offset/offset

расстояние между осью вращения ножа и концом лезвия. При неправильной установке прямые углы искажаются. Значение берется из паспорта на нож. В общем случае около 0,41 мм.

Overcut/Close

этот параметр влияет на замкнутость контура. В общем случае выбирается не менее двойного OFFSET.



Q: При резке макета углы получаются скругленные/кривые.

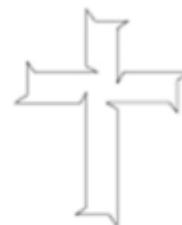
A: Если во время резки углы получаются не под прямым углом - пожалуйста, установите остроугольную компенсации (Sharp-angled compensation) в вашем программном обеспечении. **ВНИМАНИЕ:** изменяя значение смещения вы должны следовать реальной ситуации, как показано ниже:



Верно



Недостаточная
компенсация



Слишком большая
компенсация

При использовании специализированного программного обеспечения мы рекомендуем выбирать высокую точность выхода (high precision output).

При использовании Creation CorelDraw Plug-in выставляйте значение "Blade offset" (смещение ножа). Для ножей с углом заточки 45° это значение лежит в пределах 0,2 — 0,38мм.

Q: При резке макета контур не замыкается (нож не возвращается в точку из которой начал резать).

A: Если плоттер не дорезает контур во время резки, то вам необходимо настроить смещение в программном обеспечении (пожалуйста, читайте руководство вашего программного обеспечения). При использовании Creation CorelDraw Plug-in следует выставить значение "Overcut" (дословно: за разрез).



Без смещения



Со смещением

Q: Перекос материала при резке.

A: Прорезаемый материал должен быть всегда прижат минимум двумя прижимными роликами, быть заправлен ровно, без загибов, волн и перекосов. Если используется материал в рулоне, то необходимо использовать специальную стойку или подставку для рулона. Если используется материал со скользким покрытием, то необходимо увеличить прижим прижимных роликов. Сделать это можно специальными винтами прямо на прижимном механизме. **ВАЖНО:** настраивать прижимной механизм необходимо таким образом, чтобы прижим роликов был одинаковым. В противном случае при протяжке материала будет перекос.

Узнать на каком порте сидит ваш плоттер, вам нужно зайти в «Диспетчер устройств» и посмотреть раздел порты. В нашем случае плоттер подключился к порту COM3.

