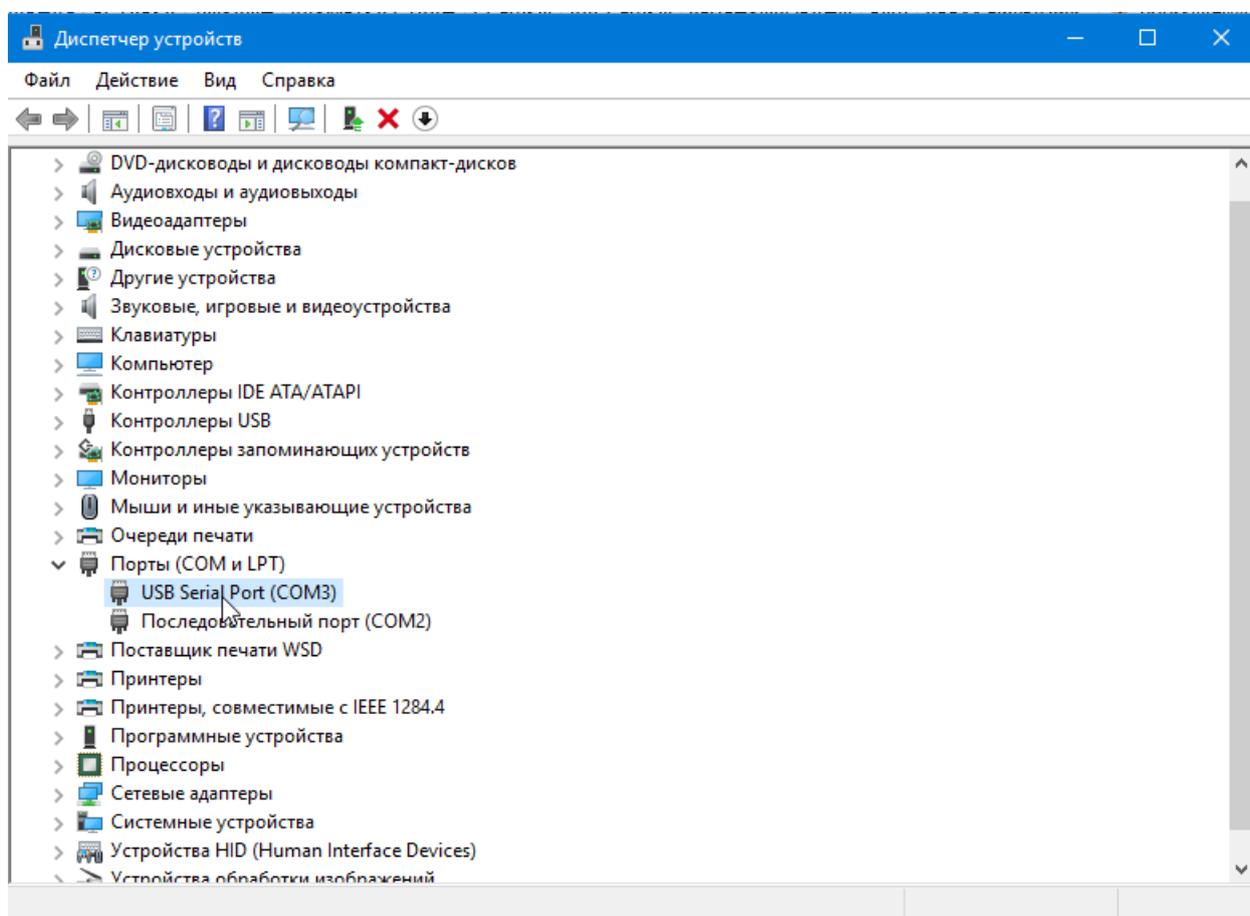


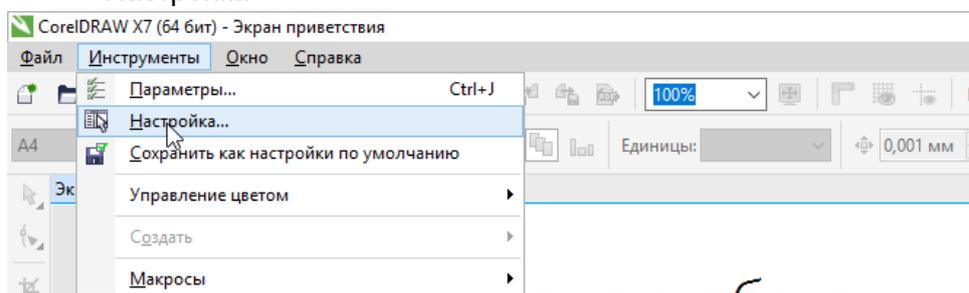
Все не так сложно – как выглядит)

После того как вы подключили по USB плоттер к ПК и установили драйвер из папки «FTDI_USB Driver» вам нужно узнать на каком порте сидит ваш плоттер, вам нужно зайти в «Диспетчер устройств» и посмотреть раздел порты. В нашем случае плоттер подключился к порту **COM3**. Запомните номер COM порта вашего плоттера он нам понадобится.

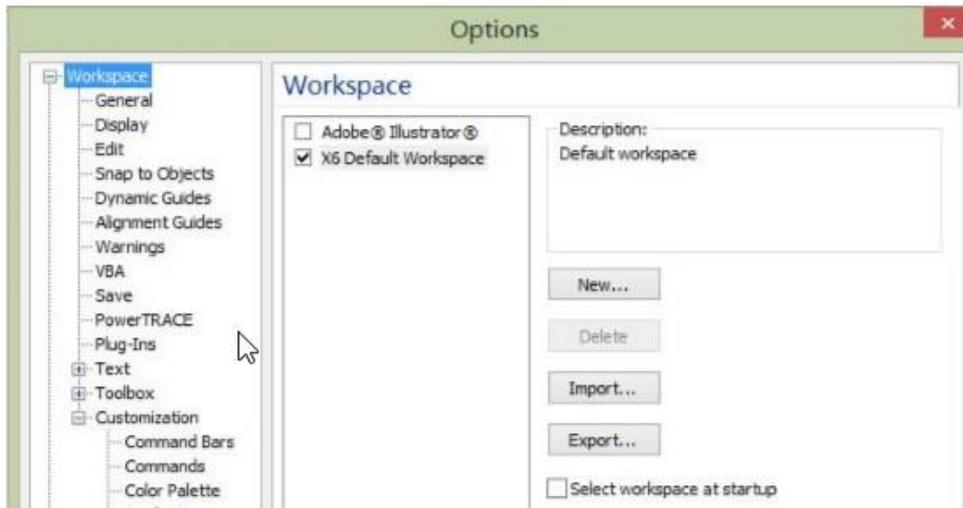


Установка плагина в программу Corel

1. На диске который идет в комплекте с режущим плоттером или в папке которую вы скачали с нашего сайта, в папке «CorelDRAW Plug-ins» находится папка «CDR_6.06_SETUP 2017» она нам и нужна. Открываем папку и видим две нужные нам папки «CutterProCdr» и «GMS». Из папки «GMS» нужно скопировать все файлы и вставить в папку где у вас установлен Corel, по умолчанию путь папки выглядит так «C:\Program Files\Corel\CorelDRAW Graphics Suite X7\Draw\GMS». После копирования файлов, вам нужно скопировать папку «CutterProCdr» и поместить её в корень диска C:\ (не переименовывайте эту папку)
2. Открываем вашу версию программы Corel, и идем во вкладку Инструменты > Настройка



3. Во вкладке «Рабочее пространство» выберите рабочий стол по «умолчанию», поставьте галочку в квадрат и нажмите на кнопку Импорт.

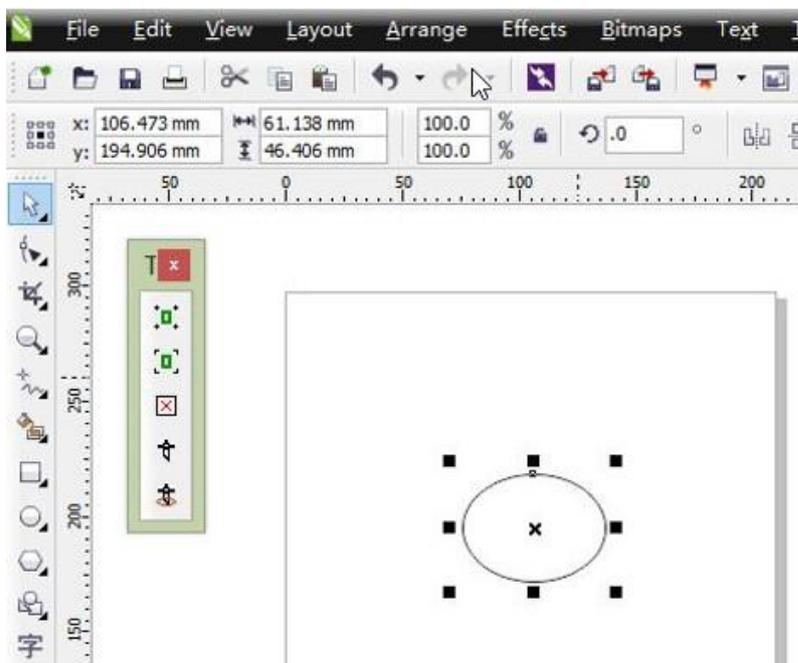


4. Откроется диалоговое окно, в котором вам предложат выбрать файл для импорта. Заходим в папку «CDR_6.06_SETUP 2017» у нас на выбор 2 файла, для соответствующих версий корела, выберите нужный.

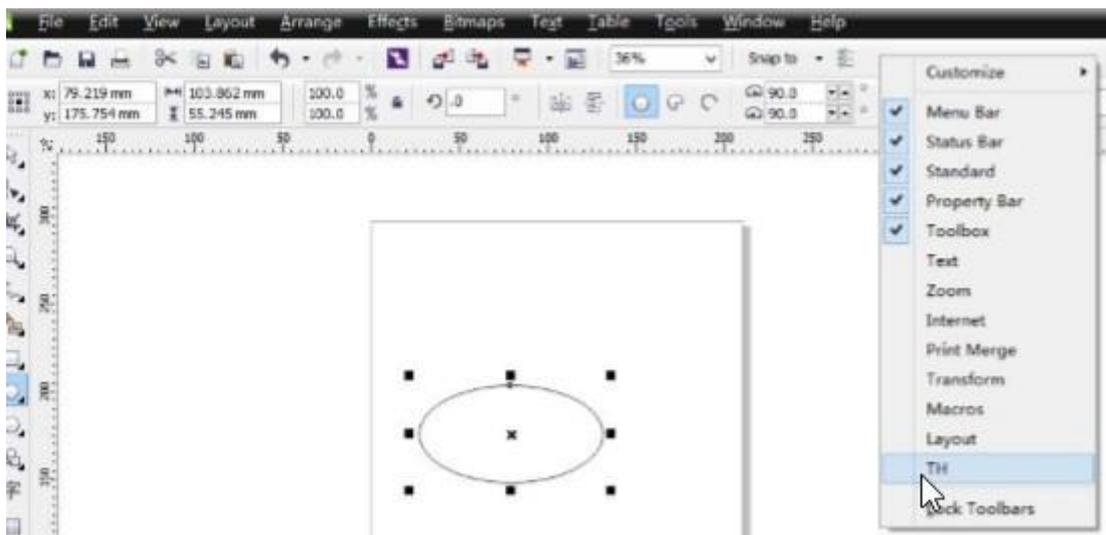
	teneth_x4_x6.xslt	04.03.2016 14:57	Файл "XSLT"	25 КБ
	teneth_x7_x8.cdws	27.06.2016 13:05	Файл "CDWS"	231 КБ

Нажмите в четырех диалоговых окнах «Далее», а в конце в настройках «ОК»

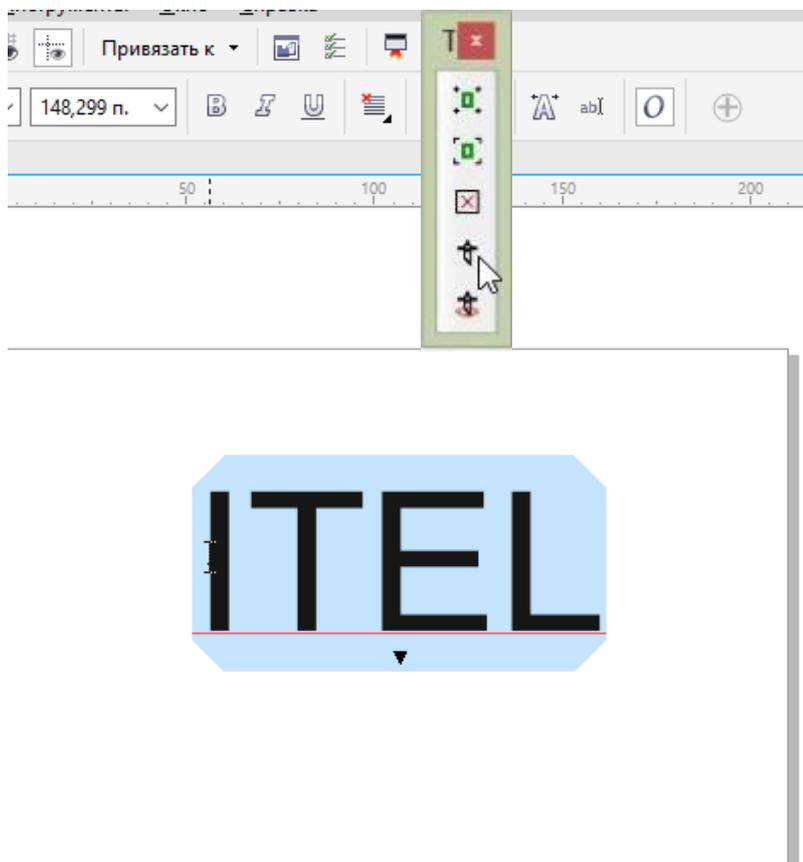
5. Если вы все верно сделали, то в Кореле появится новое окно для работы с плоттером.



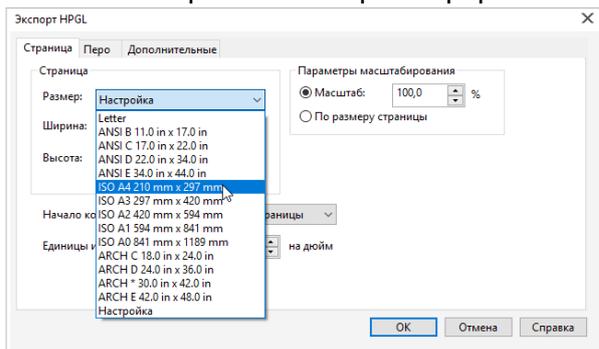
6. Если окошко не появилось, нужно включить его в настройках Корела.



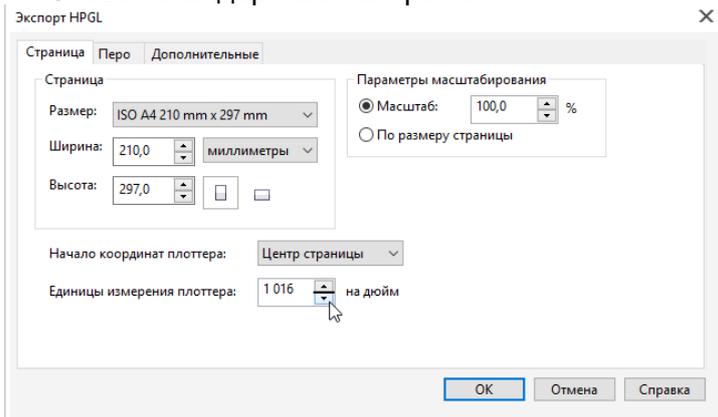
7. Теперь давайте разрежем! Создаем новый документ, выбираем формат документа, и делаем произвольный текст, выделяем что нужно распечатать и нажимаем на иконку нашего плоттера. Не забывайте перед отправкой файла на печать установить лезвие в стартовую позицию, перемещайте материал и голову режущего плоттера кнопками на плоттере и совместите лезвие и край материала, после совмещения нажмите на красную кнопку в центре крестовины, что бы задать нулевую позицию плоттеру.



8. В настройках выбираем формат который мы задали для файла, у нас задан A4



9. Вот стандартные настройки



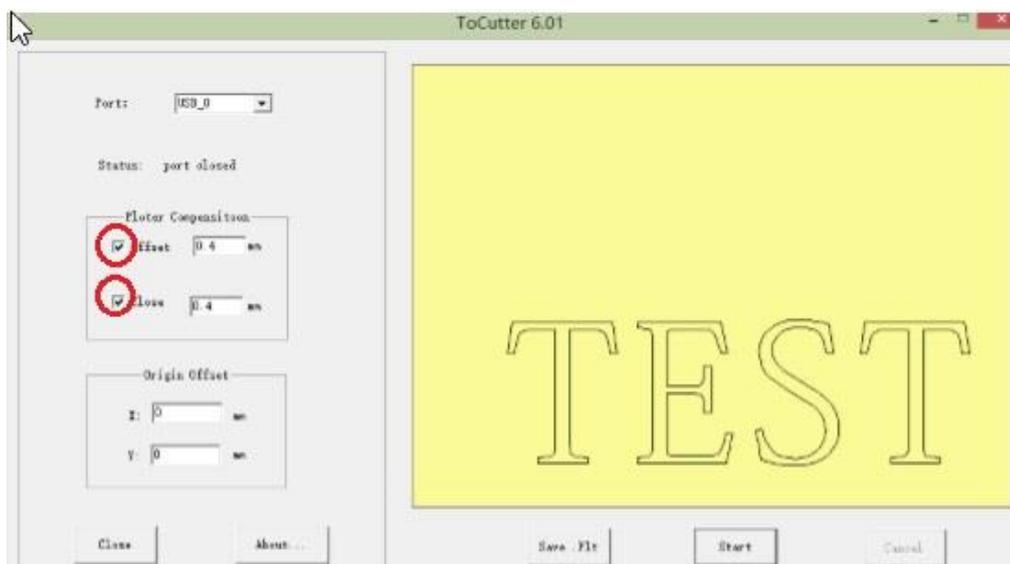
10. Стандартные настройки драйвера плоттера, в них нужно установить порт к которому подключен ваш плоттер у нас это **COM3** и можно нажимать на **СТАРТ!** Также можно сохранить в файл .plt и ваш текст сохранится уже готовый для резки. А так же можно задать параметры:

knife offset/offset

расстояние между осью вращения ножа и концом лезвия. При неправильной установке прямые углы искажаются. Значение берется из паспорта на нож. В общем случае около 0,41 мм.

Overcut/Close

этот параметр влияет на замкнутость контура. В общем случае выбирается не менее удвоенного OFFSET.



ОБЯЗАТЕЛЬНО !

Параметры Overcut/Close и knife offset/offset должны быть больше нуля!

Если не планируете их использовать уберите галочки выделенные красным.

В противном случае плоттер не будет получать информацию.

Q: При резке макета углы получаются скругленные/кривые.

A: Если во время резки углы получаются не под прямым углом - пожалуйста, установите остроугольную компенсации (Sharp-angled compensation) в вашем программном обеспечении. **ВНИМАНИЕ:** изменяя значение смещения вы должны следовать реальной ситуации, как показано ниже:



Верно



Недостаточная
компенсация



Слишком большая
компенсация

При использовании специализированного программного обеспечения мы рекомендуем выбирать высокую точность выхода (high precision output).

При использовании Creation CorelDraw Plug-in выставляйте значение "Blade offset" (смещение ножа). Для ножей с углом заточки 45° это значение лежит в пределах 0,2 — 0,38мм.

Q: При резке макета контур не замыкается (нож не возвращается в точку из которой начал резать).

A: Если плоттер не дорезает контур во время резки, то вам необходимо настроить смещение в программном обеспечении (пожалуйста, читайте руководство вашего программного обеспечения). При использовании Creation CorelDraw Plug-in следует выставить значение "Overcut" (дословно: за разрез).



Без смещения



Со смещением

Q: Перекос материала при резке.

A: Прорезаемый материал должен быть всегда прижат минимум двумя прижимными роликами, быть заправлен ровно, без загибов, волн и перекосов. Если используется материал в рулоне, то необходимо использовать специальную стойку или подставку для рулона. Если используется материал со скользким покрытием, то необходимо увеличить прижим прижимных роликов. Сделать это можно специальными винтами прямо на прижимном механизме. ВАЖНО: настраивать прижимной механизм необходимо таким образом, чтобы прижим роликов был одинаковым. В противном случае при протяжке материала будет переко