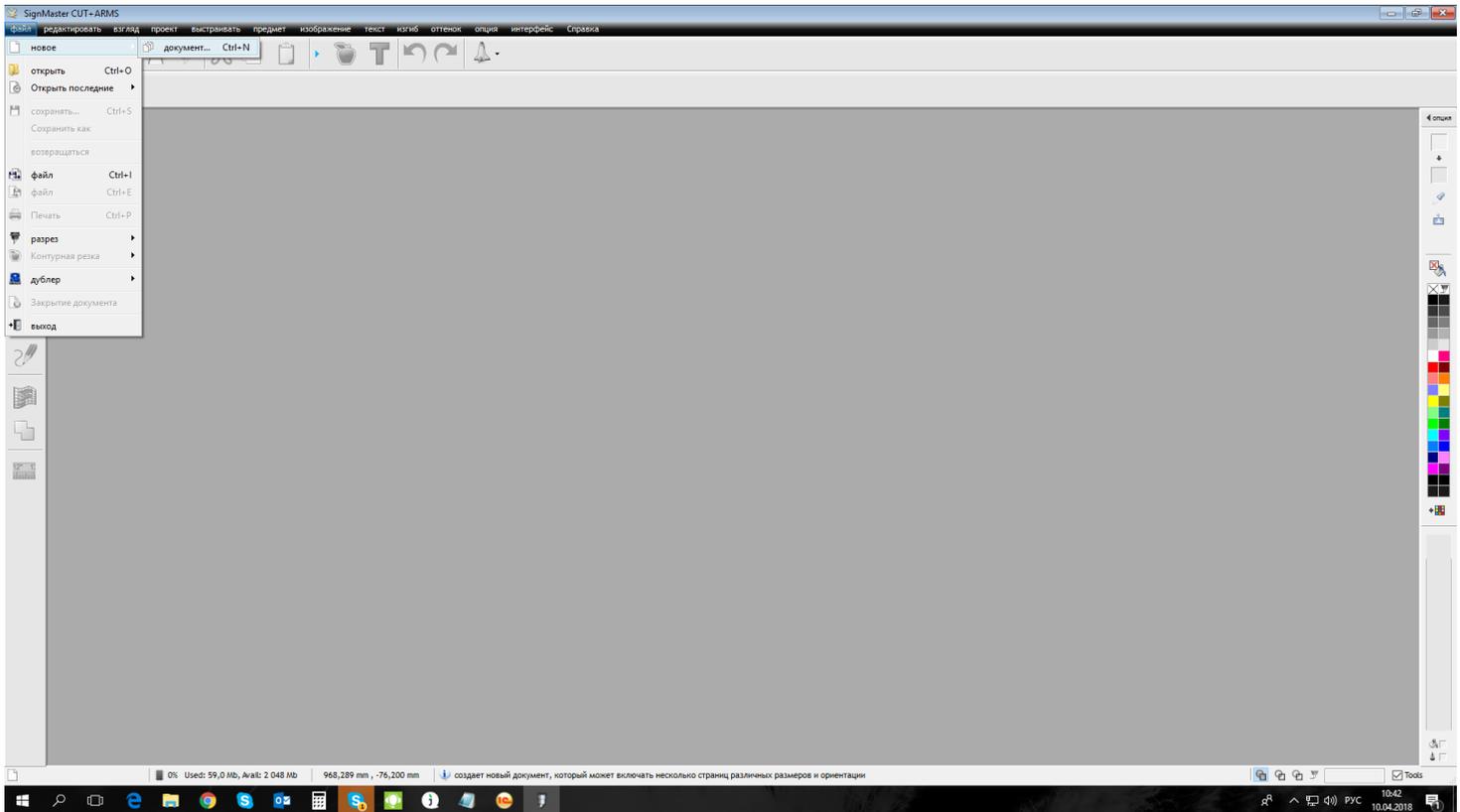


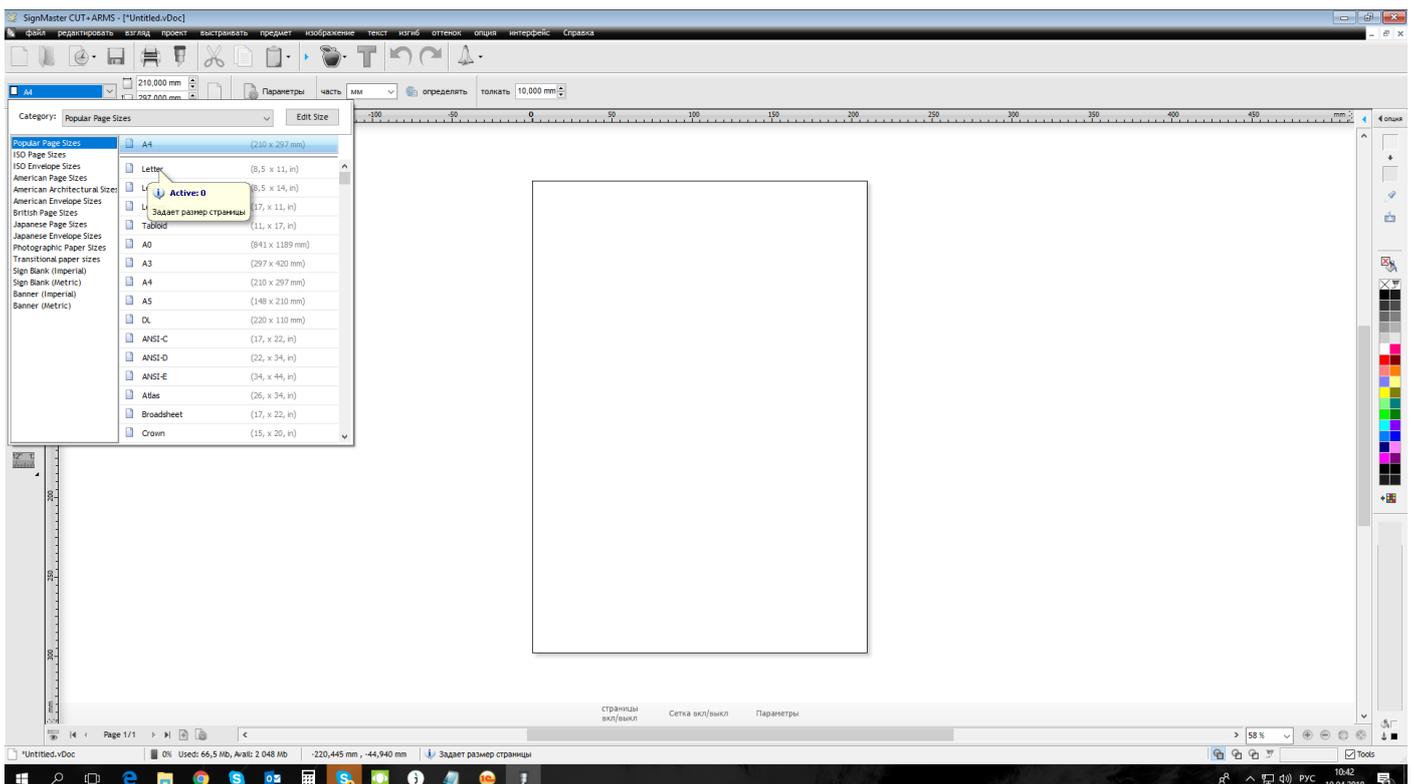


Вырезаем по контуру при помощи автоматического считывания меток при помощи программы **SIGNMASTER**

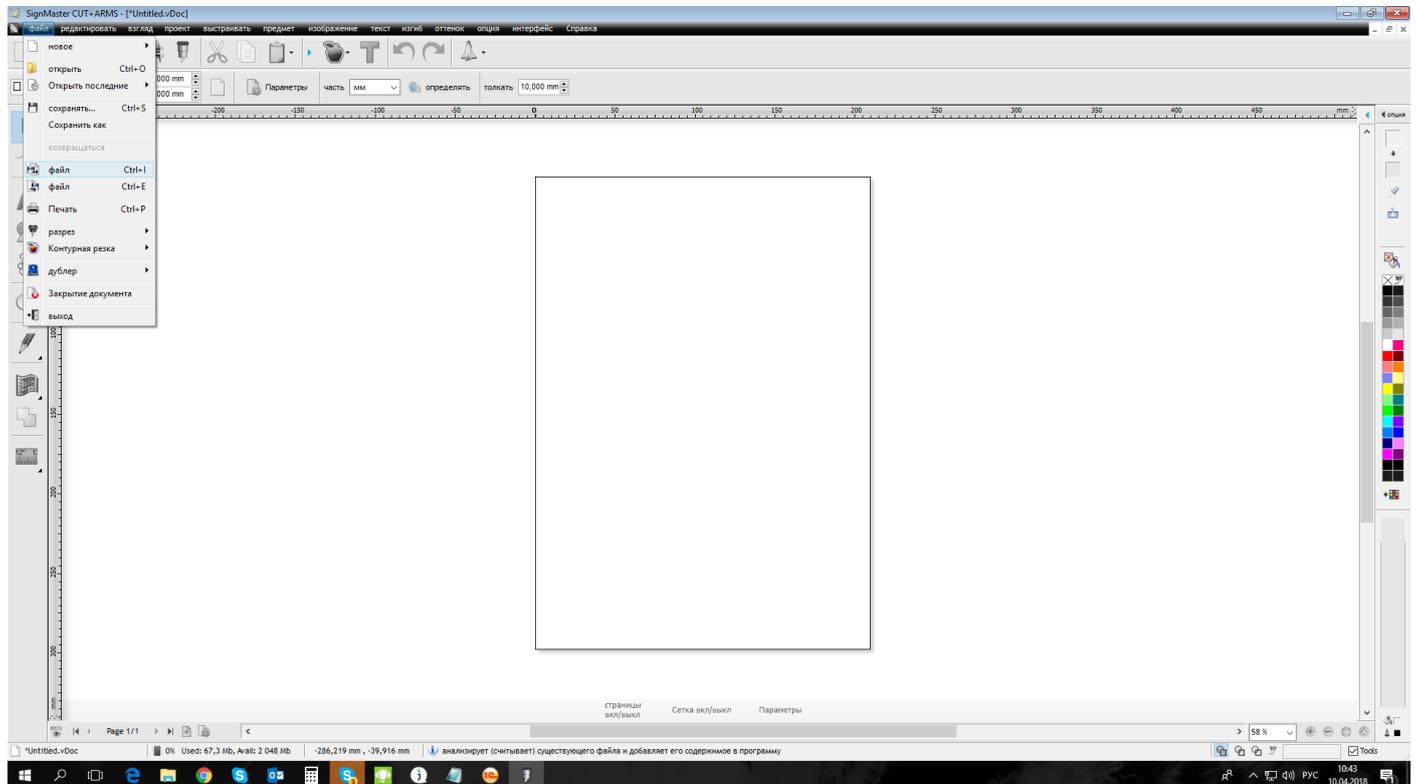
Открываем программу



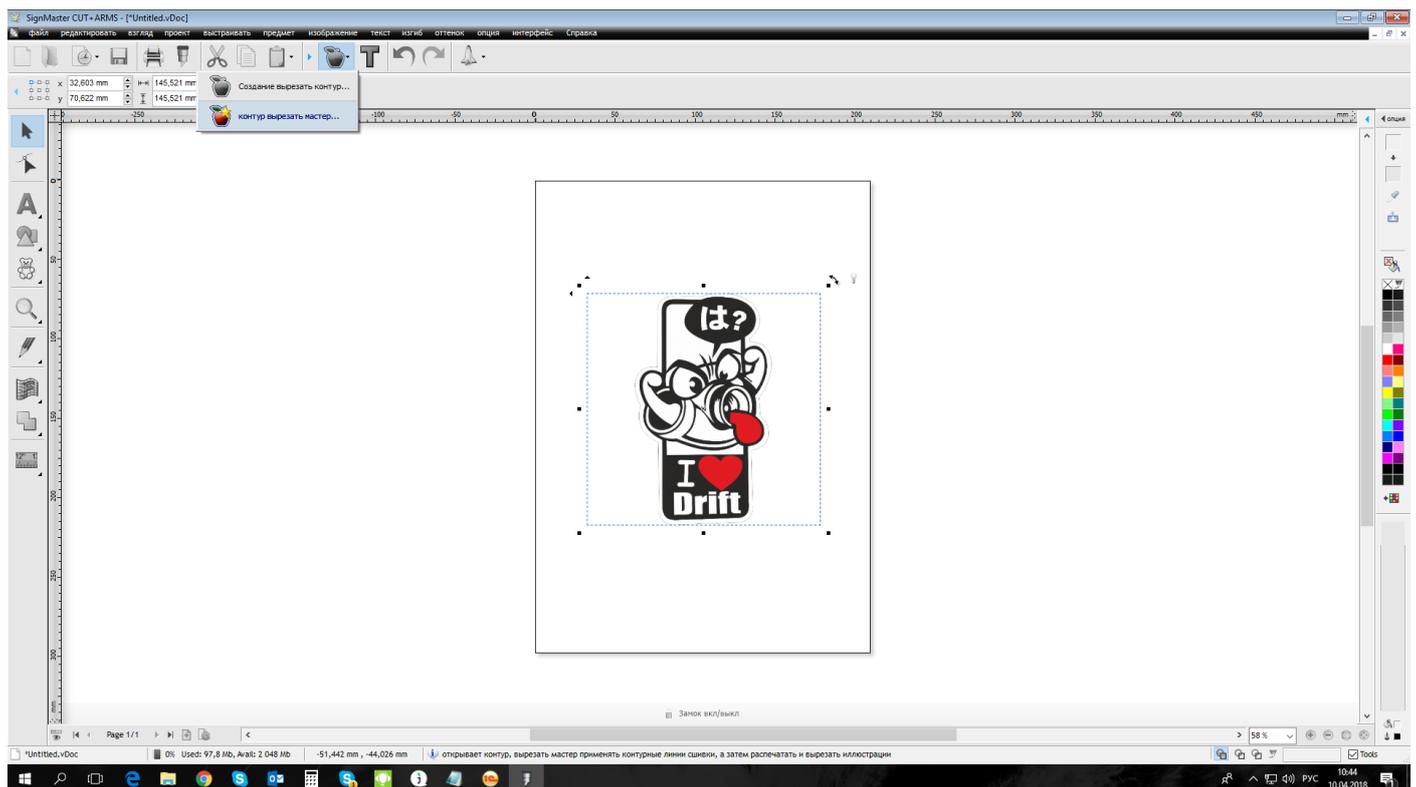
Создаем новый документ и выбираем формат материала, на котором будем печатать и резать, у нас будет **A4**



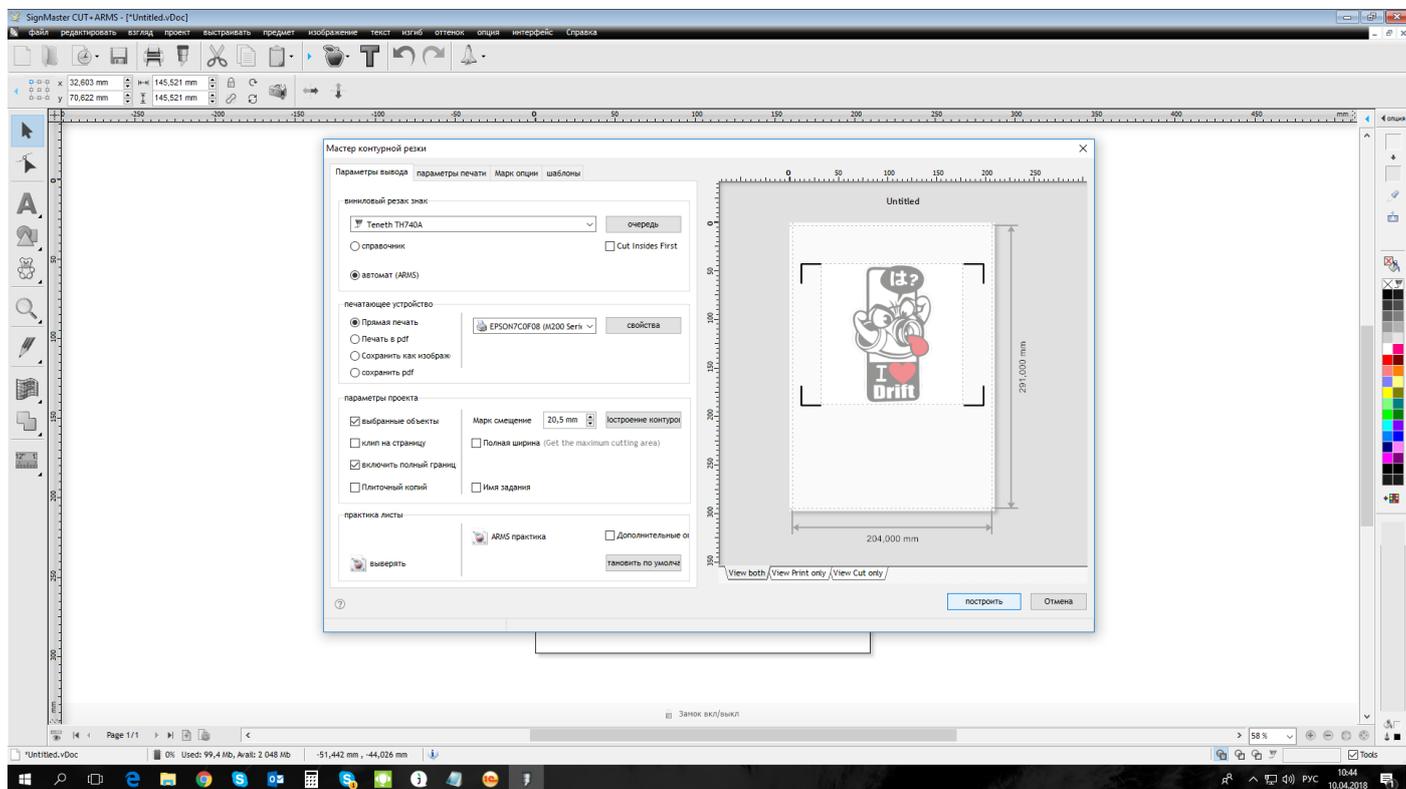
При помощи этой кнопки или горячими клавишами **Ctrl+I** мы **Импортируем** файл-заготовку в нашу программу и размещаем его на рабочей поверхности. Файл у нас в формате .PNG без фона.



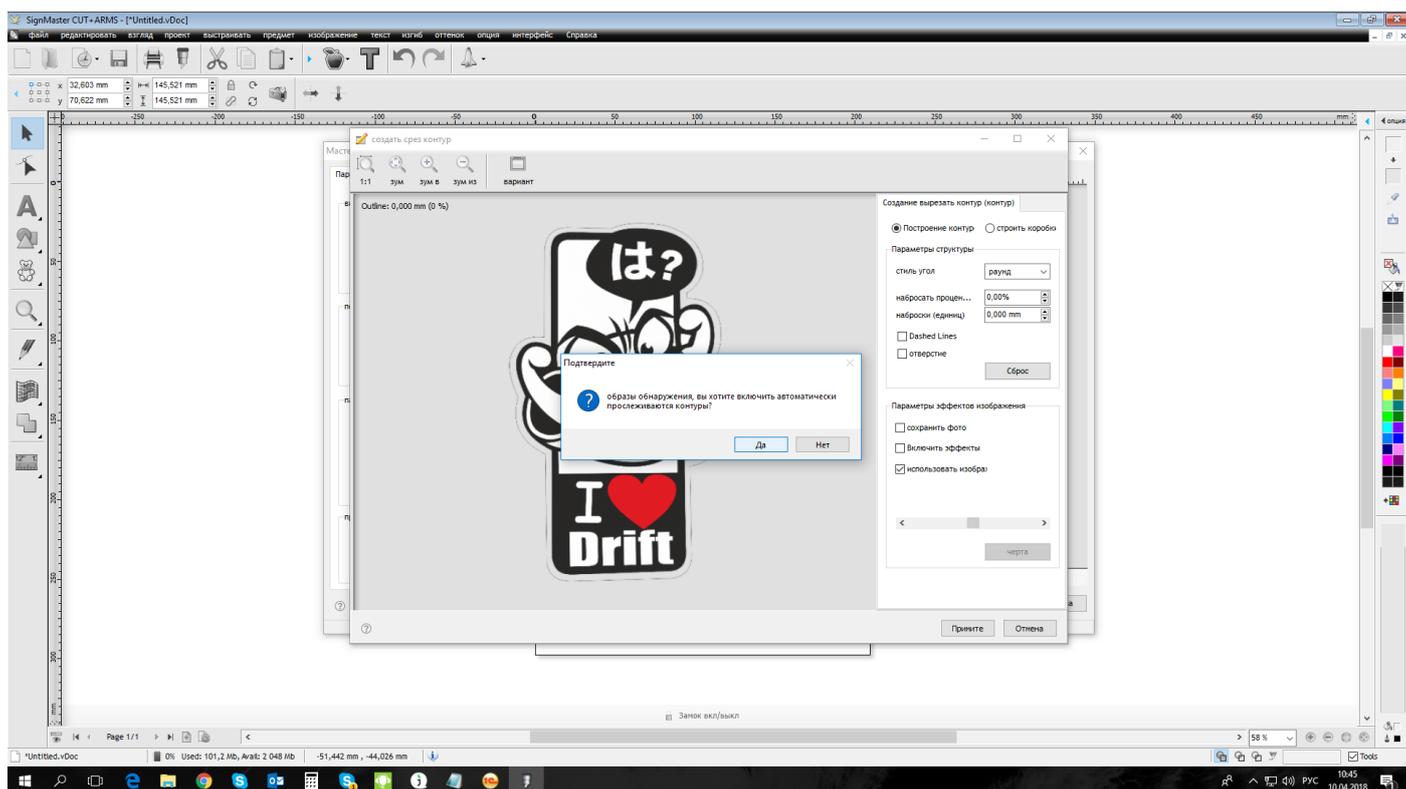
Выбираем пункт «Вырезать по контуру мастер» ярлык выглядит как «Яблоко со звездой» если он не активен, значит вы забыли активировать программу ключом который находится внутри коробки с диском, тонкая наклейка с цифрами. Ключ может быть активен только на одном ПК. Перед установкой или переустановкой деактивируйте ключ во вкладке «Активация».



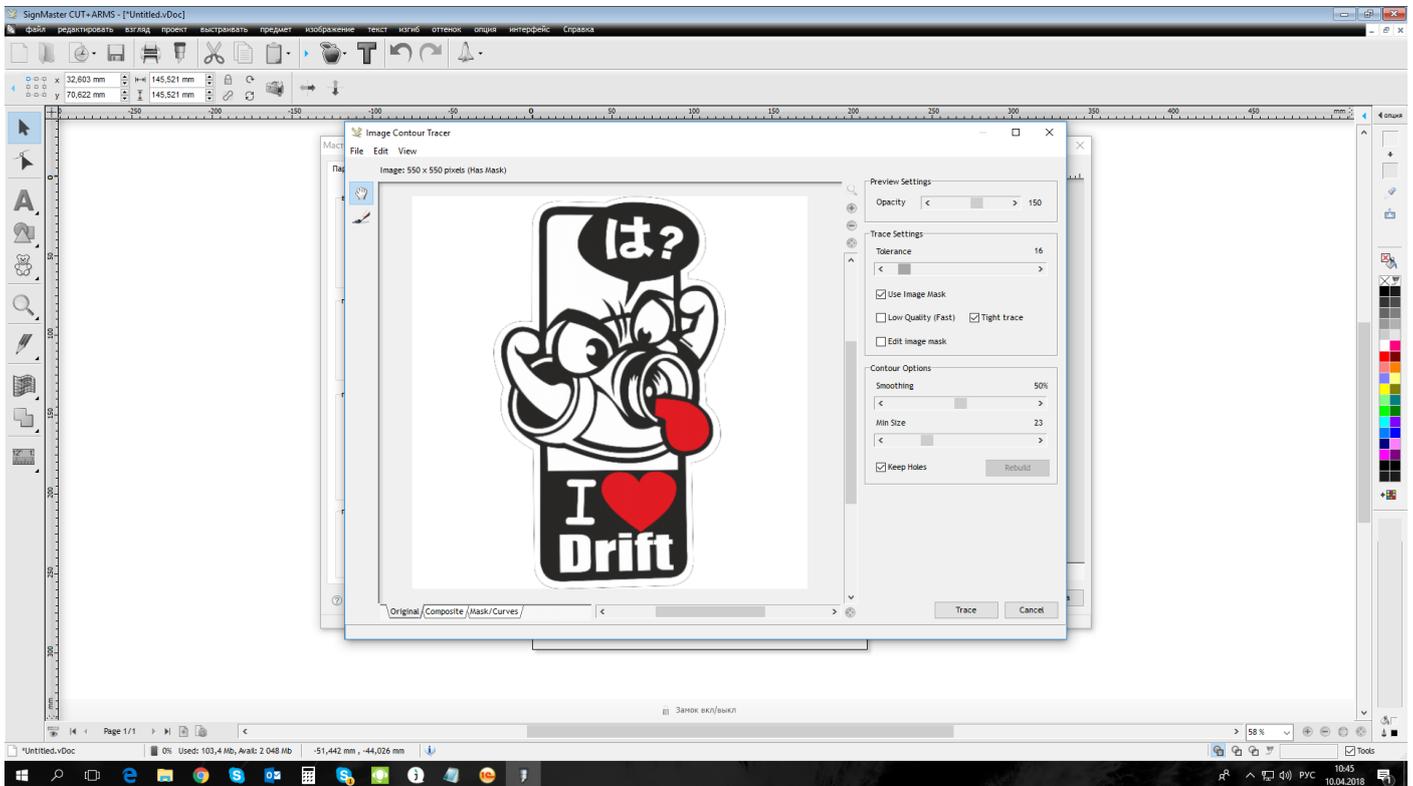
Откроемся мастер контурной резки, тут вы можете видеть настройки плоттера и выбор принтера на который вы будете печатать изображение с метками. Нажимаем на кнопку «построить».



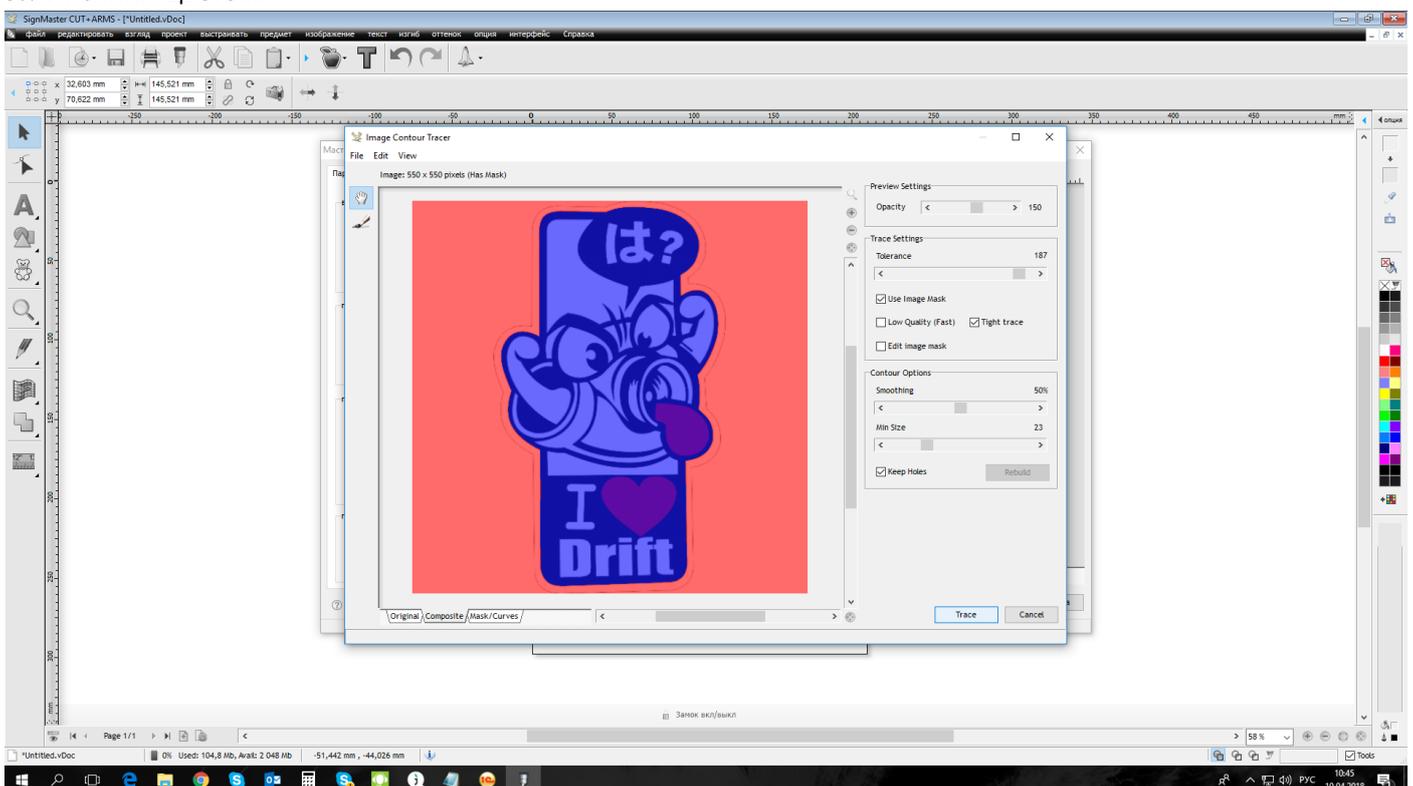
Мастер предложит автоматически построить контур изображения, нажимаем **ДА**



Откроется меню в котором нужно будет сделать трассировку, Ползунок Trace settings>Tolerance

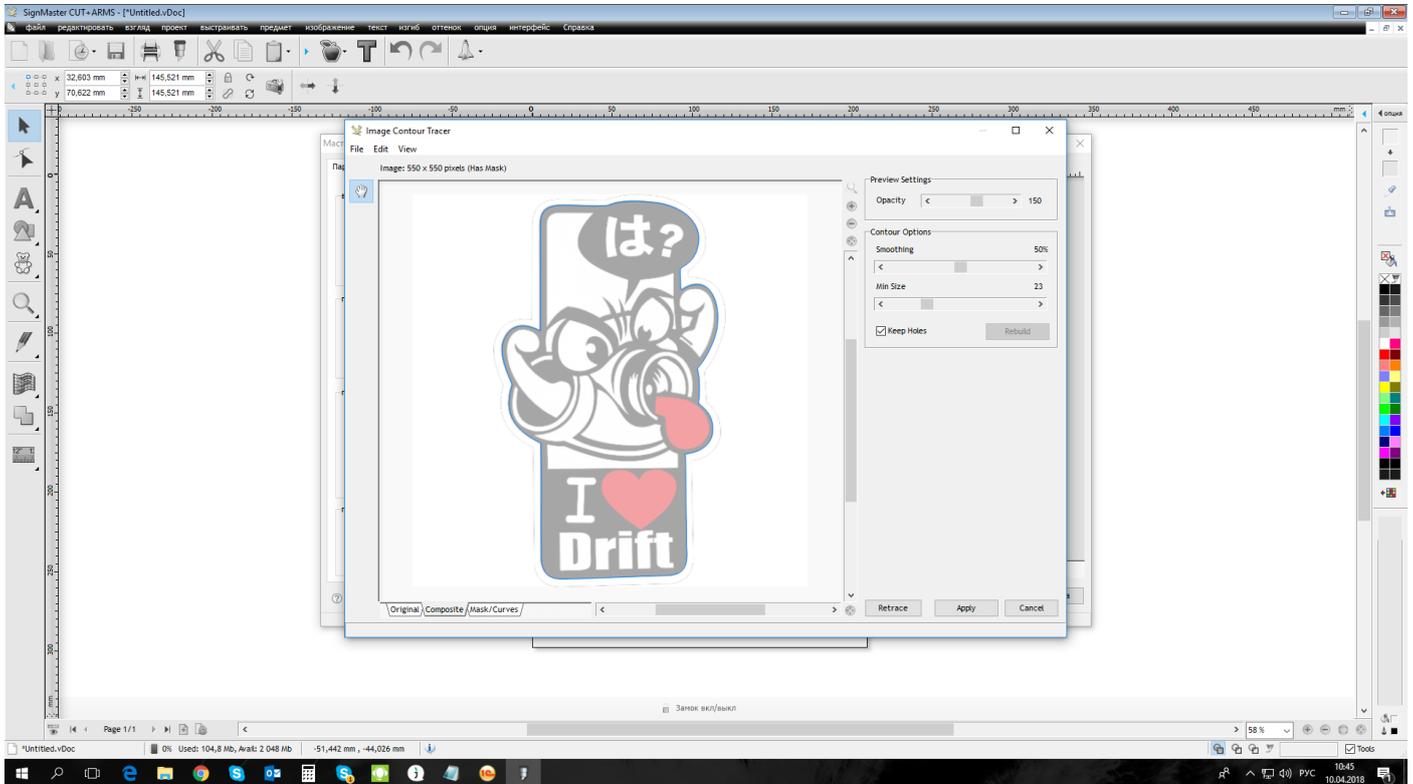


Tolerance двигаем ползунок в зависимости от рисунка вправо или влево, наш рисунок должен полностью быть залит синим цветом.

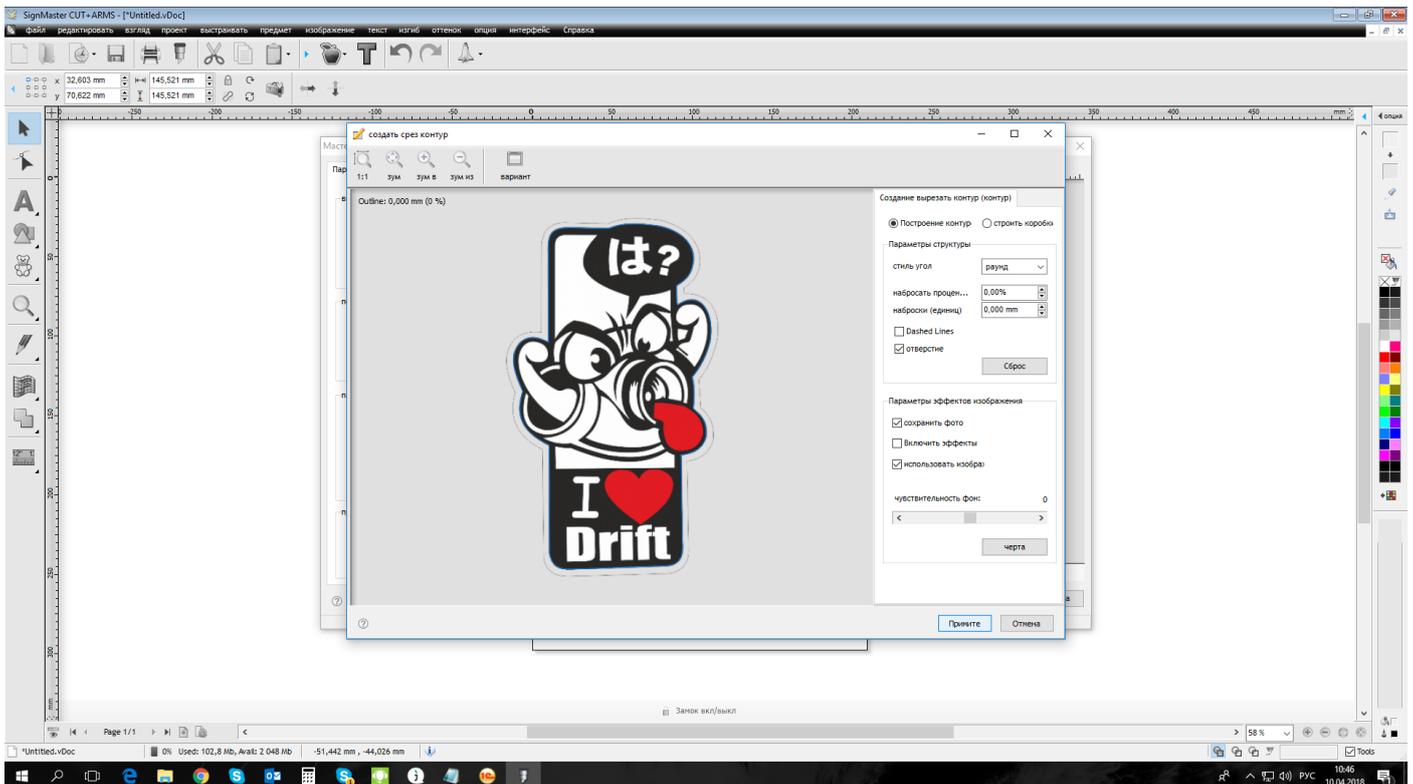


Закончили, нажимаем на кнопку Trace

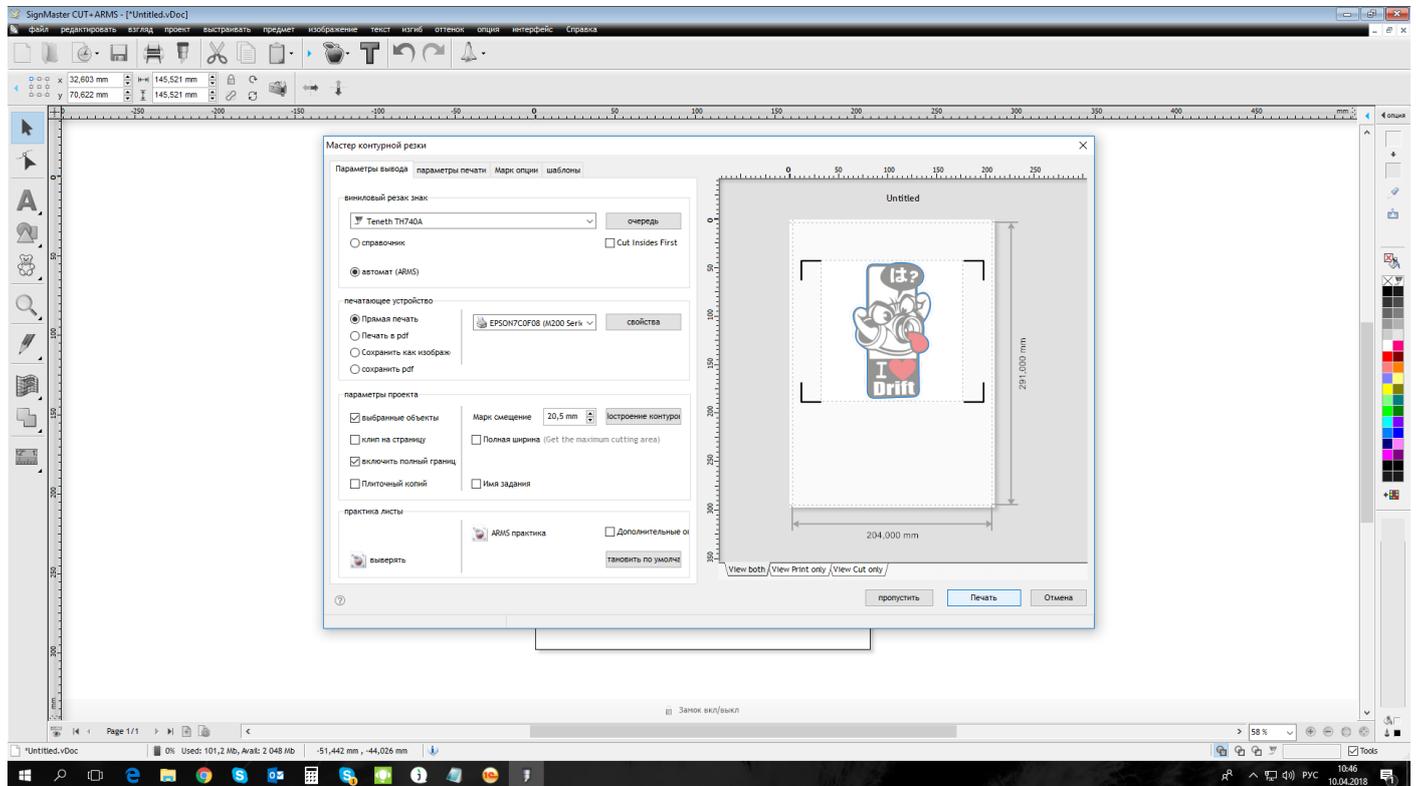
Синим фотом вам показан контур по которому будет производиться резка. Нажимаем Apply (принять)



Далее мы увидим наше изображение с контуром нажимаем кнопку принять.

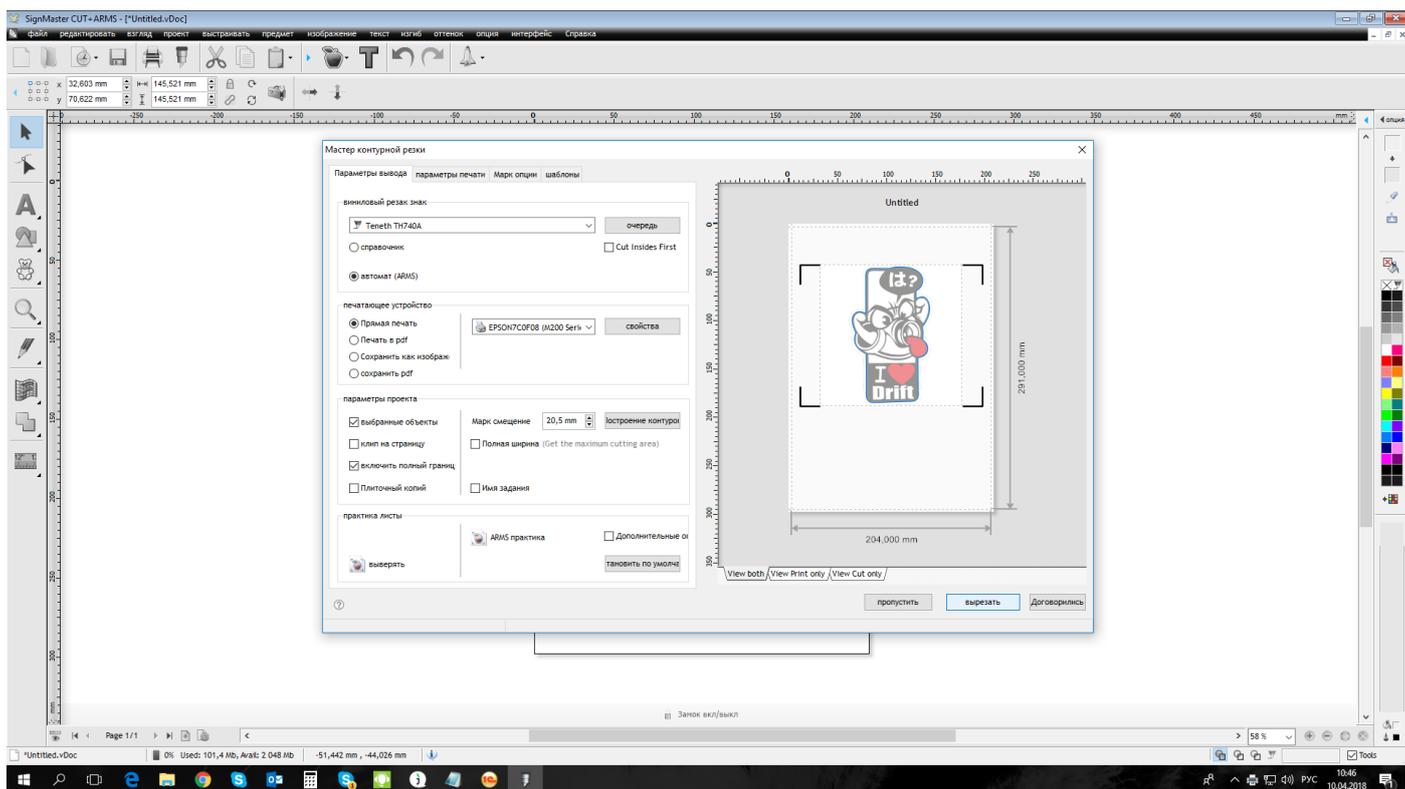


Нажимаем на кнопку печать и наш рисунок с метками печатается на принтере который выбран в окошке.



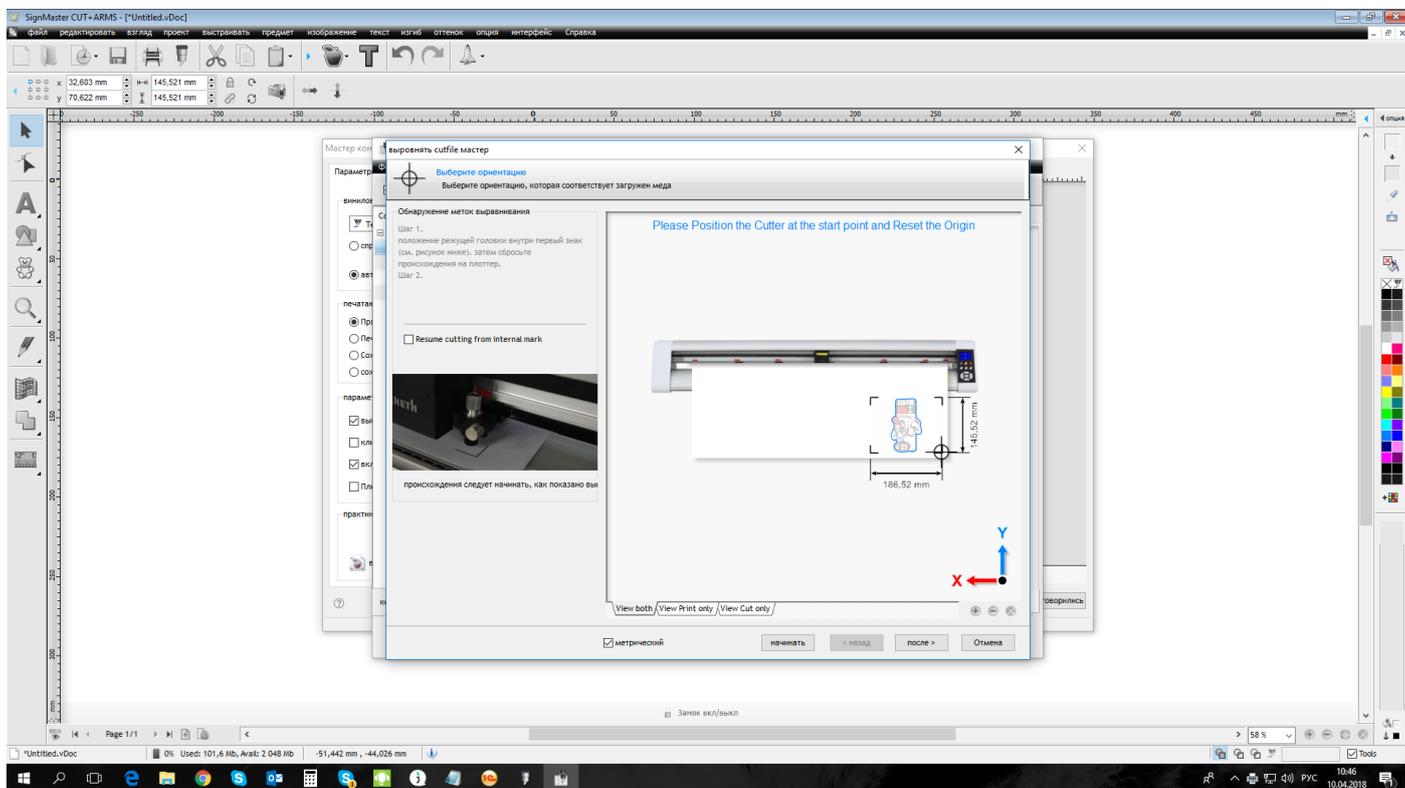
Распечатанное изображение размещаем на подложке если это бумага, если пленка то закрепляем на держателях плоттера. Двигаем нашу заготовку и режущую голову совмещаем их как показано на фото, режущая голова должна быть за границей первой метки.





Нажимаем кнопку вырезать, откроется мастер резки.

Плоттер вам еще раз напомнит поставить в нужное положение режущую голову и материал.



Нажимаем кнопку После (Далее) и начнется считывание меток на материале, после этого начнется резка.



Если во время резки одна из меток не считывается, то нужно оптический датчик подстроить под ваш материал, из за разной способности материалов отражать свет, для разных типов материалов нужно настраивать оптику.

Подробнее по настройке оптики информация есть на сайте itel.kz в вкладке полезное раздел с инструкциями.

Если вы используете рулоны то меток можно добавлять намного больше, помимо открывающих и закрывающих меток можно проставлять продольные для постоянной корректировки.